REGULAMENTO GERAL DO II CAMPEONATO SOCIETY DA STADIUM SPORT

Art. 1º O Torneio de Futebol Society tem por finalidade: A congregação e o fortalecimento dos laços de amizade e a camaradagem e a sadia disputada.

I- DA ORGANIZAÇÃO

Art. 2º O II campeonato do *Stadium Sport* será disputado por 16 equipes, em formato de duas chaves sendo chave A e B.

II- DA FORMA DE DISPUTA:

Art. 3º - Os campeonatos serão regidos pelo sistema de pontos ganhos, conforme abaixo:

a - vitória - 03 (três) pontos
b - empate - 01 (um) ponto.

Art. 4º - Para a definição de desempate na classificação entre 02 (duas) ou mais equipes, que tenham o mesmo número de pontos no turno ou fase em disputa, serão aplicados os seguintes critérios pela ordem, observando-se, ainda, a equipe que sofrer WxO:

a- maior número de vitórias fase;
b- saldo de gols;
c- gols pro;
d- confronto direto;
e- mais disciplinada (cartões vermelhos) e (cartões amarelos)
f- sorteio.

Parágrafo Único - A equipe que sofrer WxO perderá todas as vantagens no critério de desempate.

Art. 5º - *O II campeonato de Futebol Stadium Sport 2017*, Categoria LIVRE, será disputado em dois grupos desde que o número de equipes inscrita seja de 16 (dezesseis), sendo as equipes, observando-se o disposto no Art. 6º abaixo descrito:

Art. 6º - O grupo A será composto por 8 (oito) equipes, e o grupo B também terá 8 (oito) equipes que serão definidas através de sorteio realizado na sede da *Stadium Sport* na terça - feira que antecede o início do torneio as 19:30h da noite.

Parágrafo 1o - As 6 (seis) equipes melhores colocadas em cada grupo estarão automaticamente na série A do campeonato *Stadium Sport* do ano seguinte,

Parágrafo 2o - Em caso de desistência de equipe classificada para a disputa da série A, será convocada pela CO a equipe de melhor classificação das eliminatórias ao final da fase classificatória, até que atinja o número de 12(doze) equipes para disputar a série A

A Parágrafo 3o - A tabela oficial dos jogos detalhará as datas e horários dos jogos, assim como o sistema de disputa dos campeonatos.

Parágrafo 4o - O campeonato *Stadium Sport* Futebol Society de 2017 terá fases e formas de disputas descritas abaixo:

a) Fase classificatória dividido em 02 (dois) grupos de 8 (oito) equipes, que jogaram entre si.

b) quartas de finais - classificando-se as 04(quatro) primeiras de cada grupo, sendo que as 02 (duas) primeiras terão o benéfico do empate;
c) semi final - onde as equipes vencedoras da fase anterior se enfrentarão, sem benefício de vantagem do empate;
e) disputa de terceiro lugar - onde as equipes perdedoras da fase anterior se enfrentaram. Apenas 01 (um) jogo sem qualquer benefício;
f) final - onde as equipes vencedoras da fase anterior se enfrentaram. Apenas 01 (um) jogo sem qualquer benefício,
g) 1-Agrupamento da fase semifinal:

1o colocado(A) x 4o colocado(B)
2o colocado(A) x 3o colocado(B)
1o colocado(B) x 4o colocado(A)
2o colocado(B) x 3o colocado(A)

III - DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E ATLETAS:

Art. 7º As equipes serão compostas por atletas devidamente inscritos na ficha de inscrição de cada time.

§ 1º Será obrigatório à apresentação da carteira de identidade ou documento com foto do mesmo.

Art. 8º Cada equipe deverá inscrever o máximo de 25 atletas, não podendo exceder, sendo possível, apenas, substituir atletas que não assinaram a súmula até a fase de grupos. Em hipótese alguma serão realizadas substituições e inscrições de atletas na fase mata mata.

Art. 9º Um jogador inscrito por uma equipe poderá trocar de equipe apenas uma vez, e somente se tiver participado de no máximo 5 partidas na equipe inicial. E será eliminado do campeonato se transgredir este artigo.

Art. 10º A equipe que incluir em uma partida atleta que tiver jogado em outra equipe, desrespeitando o Art. 9º ou que não esteja regularmente inscrito perderá os pontos em favor da equipe adversária, e ainda estará sujeita às penalidades como a eliminação nas futuras competições do Campeonato por burlar o regulamento.

Art. 11º Para a inscrição de atletas, será obrigatória a entrega das fichas de inscrições até 48 horas antes do início do campeonato.

Art. 12º O representante de equipe deverá entregar a coordenadoria do *Stadium Sport* , até 24 horas do início do campeonato, xerox dos documentos requisitado de todos os atletas inscritos no time.

IV - DO EQUIPAMENTO

Art. 13º As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas para os jogos.

Art. 14º OS EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS SÃO:

1) camisas padronizadas e numeradas
2) calções padronizados por cores

3) Chuteiras society. (OBS Ficando vetado o uso de chuteiras com travas)
4) meiões padronizados por cor.

§ ÚNICO A equipe que não cumprir o artigo perderá os pontos da partida em favor da equipe adversária. O placar será de 01 (um) a 00 (zero) e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

Art. 15º O goleiro deverá usar obrigatoriamente camisa diferente das demais.

Art. 16º É proibido aos jogadores durante a realização das partidas, utilizar: brincos, pircieng, anéis, correntes, e qualquer outro objeto de mesma natureza.

Art. 17º Somente se ocorrer igualdade de uniformes em um jogo, poderão ser usados coletes pertencentes ao *Stadium Sport*, e, por sorteio, será definida qual equipe trocará as camisas, ficando o representante da equipe responsável pela devolução dos mesmos à gerência do *Stadium Sport.*

V DA COMPETIÇÃO

Art. 18º Os jogos terão duração de 25 minutos corridos, divididos em dois períodos iguais de 25 minutos e intervalo de 5 minutos.

Art. 19º Cada equipe será composta por 06 jogadores.

Art. 20º O número mínimo de jogadores para o início ou continuação de uma partida será de 04 atletas.

Art. 21º Não haverá limite no número de substituições.

Art. 22º As substituições de jogadores poderão ser feitas em qualquer tempo do jogo e não serão anotadas na súmula do jogo, devendo ocorrer dentro do espaço delimitado no campo.

Art. 23º O jogador substituído poderá retornar ao jogo.

Art. 24º Os jogos serão realizados em dias e horários determinados pela tabela oficial.

Art. 25º Haverá tolerância de no máximo 15 minutos para o início do primeiro jogo, sendo os demais realizados a seguir no horário constante na tabela oficial, cada equipe deverá entregar a relação dos atletas com 10 (dez)minutos de antecedência as suas respectivas partidas.

Art. 26º A equipe que não estiver em campo no horário determinado, devidamente uniformizada e em condições de jogo, perderá os pontos da partida em favor da Equipe adversária. O placar será de 01 (um) a 00 (zero) para a equipe que estiver completa e presente, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

VI DAS EXPULSÕES E DO NÃOCOMPARECIMENTO.

Art. 27º O jogador expulso de uma partida cumprirá a suspensão automática de um (01) jogo na partida imediatamente posterior, e estará sujeito a outras penalidades de acordo com o relatório do arbitro.

Art. 28º A equipe que deixar de comparecer para jogar até 2 partidas de qualquer fase, ou comparecer com menos de 04 (quatro) atletas será penalizada na exclusão do campeonato e em não poder inscrever seu time/jogadores novamente em nossos próximos campeonatos pelo período de 2 anos.

Art. 29º A equipe que, por qualquer motivo for eliminada do campeonato, terá seus resultados anteriores mantidos e os subsequentes serão de 01 (um) a 0 (zero) para seus adversários, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

VII DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:

Art. 30º O árbitro é a autoridade competente para adiar ou suspender um jogo, se houver motivo de relevância, e sendo maior autoridade onde qualquer decisão tomada pelo mesmo não será revogada.

Art. 31º O árbitro escalado pela coordenação não poderá ser impugnado pelas equipes.

Art. 32º As equipes que se sentirem prejudicadas ou acharem que a outra equipe infringiu algum artigo do regulamento poderá entrar com recurso até 48h após o termino da sua partida.

Art. 33º O número limite de faltas por cada tempo de jogo são de 6(seis) faltas. Onde a partir da sétima falta será cobrado um tiro livre direto.

Art. 34º O atleta que receber cartão amarelo durante a partida ficara 2(dois) minutos fora do campo não podendo ser substituído nesse período. Mas poderá voltar a jogar normalmente após o termino desse tempo que será marcado pelo árbitro.

Art. 35º A premiação do Campeonato de Futebol Society será:

1º lugar: medalha, troféu e mais R$3.000,00 (três mil reais) em dinheiro.
2º lugar: medalha e mais R$800,00 (oitocentos reais) em dinheiro
3º lugar: medalha e mais R$400,00 (quatrocentos reais) em dinheiro

Art. 36º Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais do "Football Association".

§ 1º O atleta que acumular três cartões amarelos em jogos distintos, cumprirá suspensão automática de 01 jogo.

Art. 37º Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, e sua decisão será final e irrecorrível.